**Laporan**

**Algoritma & pemrograman**

**Modul 1 dan 2**

****

**Nama: Jusmanullah**

**NIM: 24241034**

**Program studi teknologi Pendidikan**

**Fakultas sains, Teknik dan terapan (FSTT)**

**Universitas Pendidikan mandalika**

**Tahun 2024**

**Tugas modul 1**

**Buatlah algoritma dengan menggunakan Bahasa alami,**

**untuk menentukan:**

1. **Apakah sebuah bilangan adalah bilangan genap atau ganjil?**
2. **manakah rute dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang akan di bandingkan?**
3. **mengurutkan 3 bilangan yang yang di inputkan, mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar!**

**Jawaban**

1. **Algoritma Menentukan Bilangan Genap atau Ganjil**

Berikut ini adalah algoritma untuk menentukan sebuah bilangan genap atau ganjil.

1. *Mulai*
2. *Deklarasikan variabel bilangan*
3. *Input nilai bilangan*
4. *Lakukan pengecekan dengan modulus untuk mengetahui sisa hasil bagi dengan 2*
5. *Jika modulus/sisa hasil bagi bilangan dengan 2 sama dengan 0 maka bilangan genap, jika tidak sama dengan 0 maka bilangan ganjil*
6. *Tampilkan status Genap/Ganjil*
7. *Selesa*
8. **Ukuran jarak**: hitung jarak masing masing rute. Hal ini bisa dilakukan dengan mengukur Panjang tiap rute menggunakan aplikasi peta dan mengandalkan data yang sudah tersedia.

**Faktor lain:** pertimbangan factor lain seperti waktu tempuh, kondisi suatu jalan, atau kondisi cuaca yang mungkin mempengaruhi waktu dalam berkendara.

**Perbandingan:** bandingkan jarak dan factor tersebut. Rute dengan waktu tempuh tercepat bisa di anggap seba sebagai rute tercepat.

**Gunakan teknologi:** aplikasi seperti google maps atau waze dapat membantu kita dalam memberikan informasi akurat terkait tentang rute terpendek dan tercepat berdasarkan kondisi jalan saat itu.

1. Jika P lebih kecil dari Q dan R, maka P adalah yang terkecil
2. Jika Q lebih kecil dari P dan R maka Q adalah yang terkecil
3. Jikar R lebih kecil dari P dan Q, maka R adalah yang terkecil

Contoh:

Input: 9,4,7

Urutan: 4,7,9